

INFORMAZIONI PERSONALI

Pasquale Maiorano



POSIZIONE RICOPERTA

Senior Software Engineer

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

11/2015 a ora

Corso Scratch

Tenuto corsi base di Scratch gratuiti (linguaggio di programmazione visuale) a gruppi di ragazzi tra i 10 e i 13 anni portandoli alla realizzazione di un video gioco della pallacanestro. I ragazzi raggiungono, come obiettivo scolastico, la capacità di problem solving acquisendo la abilità di spezzare un problema complesso in sotto-problemi. Dal 2023, grazie al Bando di gara della regione Puglia "Coding ART" vinto dalla cooperativa ARTES del quel è stato il referente tecnico, sono stati acquistati 12 robottini MBOT2 che ora vengono utilizzati per completare i corsi con elementi di robotica.

02/2016 a 04/2016

Corso Scratch

Tenuto un corso base di Scratch ai ragazzi di terza classe della secondaria di I grado della IC Fraccacreta di Palese per un totale di 12 ore. I ragazzi hanno acquisito gli elementi base del linguaggio di programmazione, riuscendo a realizzare come lavori del corso:

1. Calcolatrice con le quattro operazioni
2. Disegnare una retta nella forma $y=mx+c$. I parametri **m** e **c** acquisiti da tastiera
3. Gioco Pong

03/1990 a ora

Software Engineer

Leonardo S.p.A, Taranto (Italia)

Si è occupato di sviluppo SW a tutti i livelli e in tutte le fase del suo ciclo di vita e in contesti sia italiani che internazionali. Ha lavorato per commesse per l'ASI (Agenzia Spaziale Italiana), per l'ESA (Agenzia Spaziale Europea), per EGNOS (sistema di navigazione Europeo), per l'ENAC (sistemi per il controllo del traffico aereo) nonché per la Marina Italiana.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

1980

Perito Industriale in Elettronica

ITIS M. Panetti Bari (Italia)

03/1990

Laurea in Ingegneria Elettronica

Universita' degli studi di Bari, BARI (Italia)

Titolo della tesi: Algoritmi di analisi spettrale nell'elaborazione dei Dati SAR

COMPETENZE PERSONALI

Curriculum vitae

Lingua madre Italiano

Altre lingue

inglese

COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	B2	B2	B2	B2
Livelli: A1 e A2: User base - B1 e B2: User autonomo - C1 e C2: Advanced User				

Competenze comunicative

Buone capacità di comunicazione acquisite durante le mie esperienze di lavoro in Italia e all'estero.

Competenze organizzative e gestionali

Good working team , project management , group leading , communication , organization , problem solving.

Competenze professionali

Good experience in big Software Project Development with Italian and international team with CCMI level 3 quality level.

Competenza digitale

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Advanced User	Advanced User	Advanced User	Autonomous User	Advanced User

Ambienti di sviluppo, linguaggi di programmazione e metodologie:

- Program and Process Management
Microsoft Project, Mind Manager, Open Workbench, Gantt Project
- OOA OOD UML
Doors , Rhapsody, Enterprise Architect, Eclipse
- Operating System
Windows, Linux
- Languages
C , C++ , Java, XML
- Databases
MySql, Postgres, ApacheDS
- Configuration Management
CCC/Harvest